

План занятий				
День 1	День 2	День 3	День 4	День 5
Знакомство с VR. Начало работы в Blender 3D	Работа с Blender 3D. Знакомство с Varwin Education	Работа в Varwin Education. Основы блочного программирования	Настройка VR в Varwin Education. Работа с проектами	Подготовка презентаций и защита проекта
(1 ч) Теория - Введение в VR. Техника безопасности. Обзор оборудования	(1 ч) Практика - Материалы и текстуры: PBR-принципы, UV-развёртка, наложение текстур	(1 ч) Практика - Настройка сцены: библиотеки объектов, телепортация и перемещение	(1 ч) Практика - Создание системы передвижения по сцене. Звук, анимация	(2 ч) Практика - Доработка проекта. Тестирование проекта в шлеме. Отладка ошибок и финальная доработка проекта
(1 ч) Теория/практика - Иммерсивные технологии. Формирование идеи проекта	(1 ч) Практика - Оптимизация моделей для VR и экспорт в форматах .gltf / .fbx	(1 ч) Практика - Интерактивность: создание кнопок, дверей, подбираемых предметов	(1 ч) Практика - Взаимодействие в VR с предустановленными проектами	
(2 ч) Теория/Практика - Интерфейс Blender. Основы полигонального моделирования	(2 ч) Теория/Практика - Знакомство с Varwin Education: интерфейс, регистрация, импорт ассетов	(2 ч) Практика - Визуальное программирование: логика на Blockly, физика и триггеры	(1 ч) Практика - Настройка контроллеров. Взаимодействие рук с объектами (хватание, бросание).	(2 ч) Подготовка презентации, добавление фотографий и написание отчета о проделанной работе. Презентация проектов. Защита и рефлексия
			(1 ч) Практика - Сборка проекта (Build). Первичный запуск на устройстве	