

День 1	День 2	День 3	День 4	День 5
Введение в 3D сканирование и выдача образцов	Работа со сканером	работа в ПО Creality scan и Blender 3D	Работа с программами слайсерами, вывод моделей на печать	Подготовка презентаций и защита проекта
(1 ч) Теория: Что такое 3D сканирование? Где оно применяется и чем полезно? Разбор примеров.	(1 ч) Включение сканера, подключение его к компьютеру. техника безопасности	(1 ч) Практика - Удаление лишних шумов в ПО Creality scan.	(2 ч) работа в ПО Creality print. краткое повторение ранее пройденного, расширенная лекция о филаментах для печати	(2 ч) Подготовка презентации, добавление фотографий и написание отчета о проделанной работе, анализ ошибок и описание инженерных решений при восстановлении моделей.
(1 ч) Теория/практика - как работает 3D сканер (его устройство на живом примере), какие технологии сканирования он использует и какие виды 3D сканеров существуют.	(2 ч) Практика - сканирование объектов	(1.5 ч) Практика - работа в режиме редактирования, восстановление сканированных моделей	(2 ч) Работа в слайсере Creality print. Импорт моделей из Blender. Настройка параметров печати: высота слоя, заполнение, поддержки. полная настройка профиля филамента	(2 ч) Презентация и защита проектов: Каждый участник представляет: Распечатанный прототип(отсканированный отремонтированный объект). Скриншоты своей 3D-модели Краткий рассказ: проблему, дизайнерские и инженерные решения, обоснование выбора инструмента моделирования.
(2 ч) Теория/Практика - 3D сканирование и его ключевые понятия, ограничения 3D сканирования.	(1 ч) Практика - отчистка сканированных объектов в ПО Creality scan	(1.5 ч) Практика - работа в объектном режиме, восстановление сканированных моделей		Ответы на вопросы.